

Ficha 1 (permanente)

Disciplina: Fur	ndamentos de	e Progra	amação II				Código: Cl185	
Natureza: (X) Obrigatória	a () Optati	va		(X) Semestral () Anual () Modular				
Pré-requisito:	é-requisito: Modalidade:			(X) Presencial () Totalmente EAD () % EAD ¹				
CH Total: 60	Padrão(PD):	Laboratório(LB):		Campo(CP)	Estágio(ES)	Orientada(OR):	Prática Específica(PE):	
CH semanal: 4	30	30		0	0	0	0	
			EMENTA	\ (Unidade [Didática)			
Programação e algoritmos fund			•		•		de problemas e	
Chefe de Depa	rtamento: P	rof. Dr.	Daniel Weinga	aertner				
Assinatura:								

OBS (1): ao assinalar a opção % EAD, indicar a carga horária que será à distância.

Art. 9º da Resolução 30/90 CEPE

Padrão (PD): conjunto de estudos e atividades desenvolvidos fundamentalmente nos espaços de aprendizagem considerados padrão para as modalidades de ensino presencial e de educação à distância (EAD).

Laboratório (LB): conjunto de estudos e atividades desenvolvidos fundamentalmente em espaços de aprendizagem estabelecidos com infraestrutura especializada, tais como laboratórios, oficinas e estúdios.

Campo (CP): conjunto de estudos e atividades desenvolvidos fundamentalmente mediante atividades de campo.

Estágio (ES): conjunto de estudos e atividades desenvolvidos fundamentalmente em ambientes de trabalho mediante estágios regulados pela Lei nº 11.778, de 25 desetembro de 2008.

Orientada (OR): conjunto de estudos e atividades direcionados à vivência na atuação acadêmica e/ou profissional, em seus mais amplos aspectos, desenvolvidos em espaços educacionais internos e/ou externos à UFPR, com a participação direta de docente responsável.

Práticas Específicas (PE): conjunto de atividades de natureza prática, desenvolvidas em ambientes que apresentem restrições ao quantitativo de alunos por docente e que exijam controle rigoroso envolvendo questões de segurança, dignidade, privacidade e sigilo e/ou atenção do docente individualizada ou a pequenos grupos para desenvolvimento do processo de ensino-aprendizagem, com a participação direta do docente responsável.



BIBLIOGRAFIA BÁSICA (mínimo 03 títulos)

- [1] K.D. Lee e S. Hubbard. Data Structures and Algorithms with Python. 2015.
- [2] M. Lutz e D. Ascher. Learning Python. 3rd edition. 2007.
- [3] Marco Medina e Cristina Fertig. *Algoritmos e Programação: Teoria e Prática.* 2a. edição. Novatec Editora Ltda., 2006.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (mínimo 05 títulos)

- [4] M.L. Hetland. Begining Python: From Novice to Professional. 2005.
- [5] Donald E. Knuth. The Art of Computer Programming. 1997.
- [6] Dirceu Douglas Salvetti e Lisbete Madsen Barbosa. Algoritmos. Makron Books do Brasil, 1998.



Ficha 2 (variável)

Disciplina: Fur	Código: Cl185							
Natureza: (X) Obrigatória () Optativa				(X) Semestral () Anual () Modular				
Pré-requisito:	o: Co-requisito: Modalidade:			: (X) Presencial () Totalmente EAD () % EAD ¹				
CH Total: 60 CH semanal: 4	Padrão(PD):	: Laboratório(LB):		Campo(CP)	Estágio(ES)	Orientada(OR):	Prática Específica(PE):	
EMENTA (Unidade Didática)								
Programação em linguagem de alto nível. Noções de eficiência computacional. Estudo de problemas e algoritmos fundamentais. Uso de estruturas de dados nativas da linguagem.								
PROGRAMA (itens de cada unidade didática)								
 Princípios de desenvolvimento de programas modulares em linguagem de alto nível: módulos, funções, casos de teste. 								
2. Introdução à análise de eficência computacional e contagem de custo de algoritmos.								
3. Algoritmos recursivos. Implementação de recursão.								
 Estruturas de dados nativas da linguagem de programação: vetores, matrizes, tuplas, listas e mapea- mentos. 								
5. Algoritmos básicos de ordenação.								
6. Operações sobre vetores e matrizes.								

OBJETIVO GERAL

Apresentar ao aluno conceitos básicos de organização e tratamento de dados, bem como estimativa de custo de um algoritmo. Ao final da disciplina o aluno deve ser capaz de implementar programas com grau de complexidade média.

OBJETIVO ESPECÍFICO

- 1. Apresentar ao aluno conceitos básicos de organização de programas em linguagem da alto nível.
- 2. Introduzir os conceitos básicos de estimativa de custo de execução de algoritmos.
- 3. Introduzir o conceito de recursão.
- 4. Apresentar ao aluno conceitos básicos de organização de dados em linguagem da alto nível.
- 5. Apresentar ao aluno as soluções básicas para o problema de ordenação de dados.
- 6. Apresentar ao aluno as operações básicas sobre dados organizados em vetores e matrizes.



PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

Aulas teóricas expositivas dialogadas ministradas por professores do Departamento de Informática em salas de aula utilizando-se de sistemas multi-mídia (datashow). Aulas práticas em laboratório também fazem parte das atividades.

FORMAS DE AVALIAÇÃO

3 provas teóricas e um trabalho de conclusão individual ou em grupo de 2 alunos.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA (mínimo 03 títulos)

- [1] K.D. Lee e S. Hubbard. Data Structures and Algorithms with Python. 2015.
- [2] M. Lutz e D. Ascher. Learning Python. 3rd edition. 2007.
- [3] Marco Medina e Cristina Fertig. *Algoritmos e Programação: Teoria e Prática.* 2a. edição. Novatec Editora Ltda., 2006.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (mínimo 05 títulos)

- [4] M.L. Hetland. Begining Python: From Novice to Professional. 2005.
- [5] Donald E. Knuth. The Art of Computer Programming. 1997.
- [6] Dirceu Douglas Salvetti e Lisbete Madsen Barbosa. Algoritmos. Makron Books do Brasil, 1998.

Professor da Disciplina: Prof. Fabiano Silva
Assinatura:
Chefe de Departamento: Prof. Dr. Daniel Weingaertner
Assinatura:

OBS (1): ao assinalar a opção % EAD, indicar a carga horária que será à distância.